


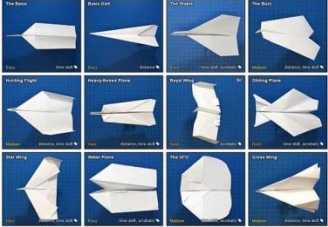


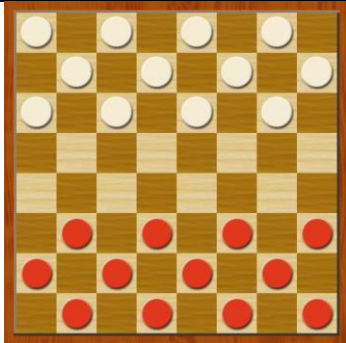
JUEGOS Y ACTIVIDADES PARA LA FAMILIA EN CASA









CHRISTIAN LEARNIG CENTER






AREA DE EDUCACION FISICA, DEPORTE Y RECREACION

PROFESORES

Fanny Vargas, Rebeca Strong y Carmelo Suárez

JUEGO	DESCRIPCION	MATERIAL	IMÁGENES DE APOYO
LA SILLAS	Juego grupal, colocar las sillas en círculo mirando hacia afuera, una menos de las personas que giran alrededor caminando o bailando con música, al parar el sonido se sientan, el que quede sin silla queda eliminado, se retira otra silla, hasta que quede un ganador	Sillas equipo de sonido	
AVION DE PAPEL	Entregar una hoja de papel a cada participante y dar un tiempo determinado para que realice un avión, una vez todos terminen realizaran una competencia del vuelo mas largo o de mas tiempo en el aire	Hojas de Papel o periódico	
COMPRAS	El que inicia el juego dice, vengo del supermercado de comprar naranja, el 2do dice vengo de súper de comprar naranja y papaya, el 3ro dice vengo del súper de comprar naranja, papaya y agrega una fruta mas, y así sucesivamente, se van eliminando a los que repiten o olvidan las frutas mencionadas anteriormente	Ninguno	
BLANQUEO O GUERRA DE CALCETINES	Se realizan pelotitas con medias o calcetines y se juega al blanqueo o guerra con los calcetines como bombas o armas	Pelotitas de medias o calcetines	
DAMAS	Realizar un tablero de ajedrez en una hoja de papel bom o de cuaderno de 16 cuadraditos y pintarlos negro y blanco intercalados y colocar las damas en el negro por ejemplo en tres filas con 12 objetos iguales en un equipo y otros diferentes en el otro equipo y empezar a jugar hacia adelante en un turno a la vez hasta poder comer a los contrarios que se cruzan delante	Marcador negro maíz y frejol como sugerencia hoja de papel o un pedazo de venesta o madera	

TRES EN RAYA	Se cruzan dos y dos líneas paralelas y se inicia el juego, marcando en cada espacio, un jugador hace X y el otro jugador 0 y gana el que logra poner tres figuras en línea recta o diagonal	Papel y lapicero o buscar en el Google tres en raya y sale una aplicación	
EL CHOZO	Se realiza un pequeño hueco con una moneda en el suelo, se va a una distancia del mismo y se lanza la moneda uno a la vez, empieza el juego el que hubiese llegar mas cerca del hoyo e inicia con un ticho como se les da a las canicas o bolillas y gana el primero que introduce la moneda	Monedas Lugar de tierra plano	
TOPO	Se elabora una pelotita con tela y se le amarra plumas en un extremo, con eso se juega a no dejarlo caer con golpes con la palma de la mano	Plumas medias tela recortada trenza para amarrar	
CARRERA DE EMBOLSAO	Los competidores se introducen en una bolsa y tienen que recorrer una distancia a saltos	Bolsas o sacos de yute	
DESTRENZAR Y TRENZAR CALZADOS	Juntar cierta cantidad de tenis y dividirlos en partes iguales y la competencia consiste en destrenzarlos todos y volverlos a trenzar, se puede competir en parejas o en equipo	Tenis o calzados con trenzas	
MANCHA	Consiste en tocar a una persona y esta tiene la mancha, su variante puede ser que los manchados se unan y van formando una cadena larga	Ninguno	
ENCANTADO	Se limita el área donde se puede escapar, una persona esta encantada y tiene que topa a otros, estos al ser tocados se quedan inmóvil y temporalmente fuera del juego hasta que un compañero viene y lo toca, y puede seguir jugando	Ninguno	
CANICAS O BOLILLAS	Se puede jugar uno contra uno con una sola bolilla que tiene que tocar a la del contrario o poner una bolilla al suelo cada uno y lanzar la 2da bolilla al suelo, el que hace llegar mas cerca de una de las bolillas empieza el juego tiene que tratar de hacer tocar tres bolillas con un solo intento	Bolillas pequeñas (chilas) bolillas grandes(toro)	

<p>CARTAS (Loba o trica)</p>	<p>Se reparten de a 9 cartas a cada competidor y tienen que formar tres figuras iguales pero números diferentes(loba) o el mismo numero y figuras distintas(trica), el Joker solo se puede usar en las lobas</p>	<p>Un juego de cartas</p>	
<p>TOPAR RODILLAS</p>	<p>Consiste en topar las rodillas del contrario sin dejarse tocar las de uno una cantidad de veces establecidas antes de iniciar el juego</p>	<p>Ninguno</p>	
<p>ADIVINAR CON OJOS VENDADOS</p>	<p>PARA NIÑOS (sensoriales) vendar los ojos y pasarles objetos para que adivine que es, se pueden hacer competencias en parejas y pasarles los mismos objetos a la vez para que adivinen</p>	<p>Pañueleta o tela</p>	
<p>SIMON DICE</p>	<p>PARA NIÑOS El monitor o guía dará señales claras de órdenes que los niños deben cumplir y los ganadores van sumando puntos para el final del juego reciben un premio, esta ordenes pueden ser desde tocarse partes del cuerpo que el guía igual se puede tocar de manera errónea par confundir a los competidores o que hagan movimientos como bailar, saltar o traer algún objeto</p>	<p>Ninguno especifico, se puede improvisar con lo que se tiene en la casa</p>	 <p><small>www.tealimemomkeys.com ©2017 @igotbug</small></p>
<p>FIGURAS FORMAS O TAMAÑOS</p>	<p>PARA NIÑOS (Diferenciación) consiste en preguntar al niño(a) cual es diferente y le puede mostrar tres autos pequeños y uno grande o tres manzanas y una banana por ejemplo</p>	<p>Lo que se tenga casa tenis, ropa, frutas, verduras de acuerdo al conocimiento y maduras del niño</p>	
<p>SALTOS A CUERDA</p>	<p>Se puede ser de manera individual o grupal donde dos batan la cuerda y los demás van entrando y saliendo del salto</p>	<p>Cuerda, sogas o cable</p>	